

SONY®



PLAYSTATION®3

Pikaopas

Tietoa PS3™-järjestelmän ohjekirjoista

PS3™-järjestelmän mukana toimitetaan seuraavat ohjekirjat:

- **Turvallisuus- ja tukitiedot**

Lue tämä ohjekirja huolella ennen tuotteen käyttöä. Ohjekirja sisältää PS3™-järjestelmän käyttöön liittyviä turvallisuusohjeita, vianmääritys- ja laitteistotietoja sekä muita ohjeita.

- **Pikaopas (tämä ohjekirja)**

Tämä ohjekirja sisältää tietoja PS3™-järjestelmän määrittämisestä, käyttöä edeltävistä toimista ja laitteiston perustoiminnoista.

- **Käyttöopas (haettavissa osoitteesta: <http://eu.playstation.com/ps3>)**

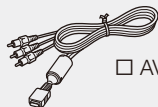
Tämä Internetin kautta käsiteltävä ohjekirja sisältää yksityiskohtaisia tietoja PS3™-järjestelmän käytöstä (»► sivu 27).

Varmista, että kaikki seuraavat esineet ovat hallussasi. Jos esineitä puuttuu, ota yhteyttä PlayStation®-asiakaspalveluun, jonka yhteystiedot ovat jokaisen PlayStation®, PlayStation®2- ja PLAYSTATION®3-ohjelmiston ohjekirjassa.

- ☐ PLAYSTATION®3-järjestelmä
- ☐ Langaton SIXAXIS™-ohjain
- ☐ Tulostetut materiaalit



☐ Verkkojohto



☐ AV-kaapeli



☐ USB-kaapeli



☐ Ethernet-kaapeli



☐ Euro-AV-kaapelin liitin



Friends (Ystävät)

Juttelu ja viestinvaihto



Network (Verkko)

Internet-yhteyden muodostaminen



Game (Peli)

Pelien pelaaminen



Video (Videoleikkeet)

Videoiden toisto



Music (Musiikki)

Musiikin soittaminen



Photo (Valokuvat)

Kuvien näyttäminen



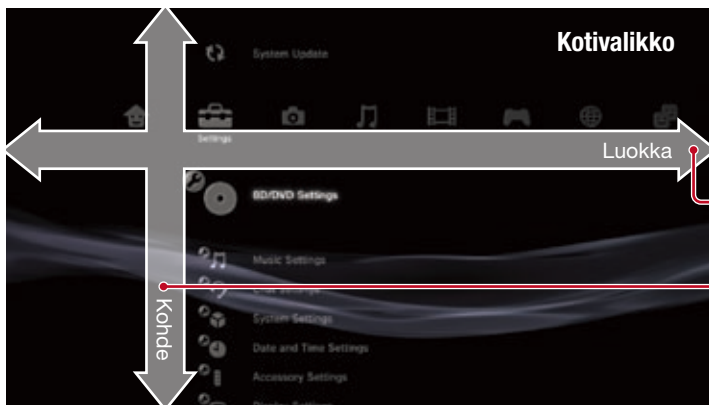
Settings (Määitykset)

PS3™-järjestelmän asetusten säätäminen



Users (Käyttäjät)

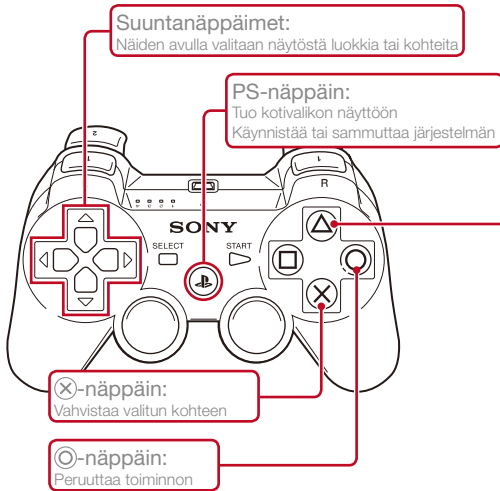
PS3™-järjestelmään kirjautuvien käyttäjien valinta



“XMB” (XrossMediaBar) -palkin käyttäminen

PS3™-järjestelmän käyttöliittymää kutsutaan nimellä “XMB” (XrossMediaBar). “XMB”-liittymän päänäyttöä kutsutaan kotivalikoksi.

- 1 Valitse luokka vasemmalla tai oikealla suuntanäppäimellä.
- 2 Valitse kohde ylä- tai alasuuntanäppäimellä.
- 3 Vahvista valittu kohde painamalla -näppäintä.



-näppäin: Tuo asetusvalikon tai ohjauspaneelin näyttöön

Jos valitset kuvakkeen ja painat -näppäintä, saat asetusvalikon näkyviin.

Jos painat -näppäintä sisällön toiston aikana, näkyviin tulee ohjauspaneeli.



Kuvakkeet

Asetusvalikko

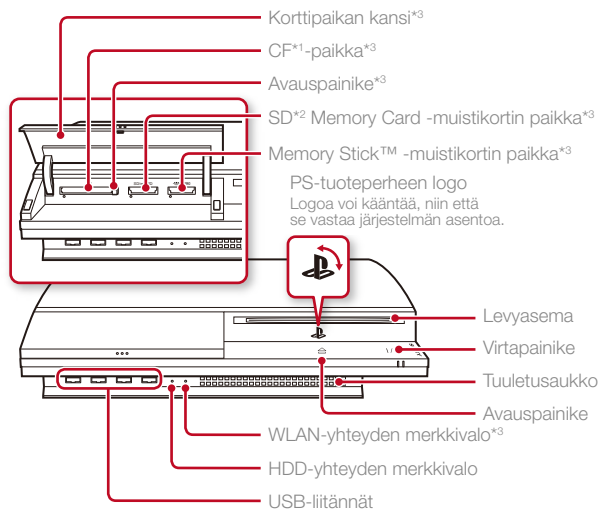


Ohjauspaneeli

01 Aloittaminen

Osien nimet

Järjestelmä edestä

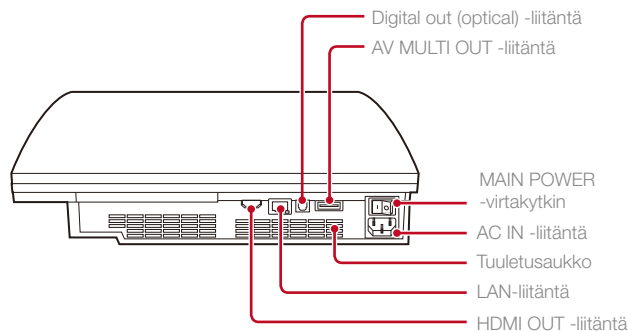


*1 CompactFlash® *2 Secure Digital *3 Vain varustetut mallit

Varoituksia

- Älä käytä järjestelmää suljetussa kaapissa tai muissa vastaavissa paikoissa, jotka saattavat kerätä lämpöä. Järjestelmä saattaa ylikuumentua, mikä voi aiheuttaa tulipalon, vammoja tai toimintahäiriön.
- Jos järjestelmän sisäinen lämpötila nousee, virtamerkkivalo vilkkuu vuorotellen punaisena ja vihreänä. Jos näin käy, sammuta järjestelmä (►► sivu 13) ja anna sen olla hetken aikaa käyttämättömänä. Kun järjestelmä on viilentynyt, siirrä se hyvin tuuletettuun paikkaan ja jatka sitten käyttöä.

Järjestelmä takaa

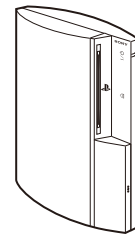


Vihje

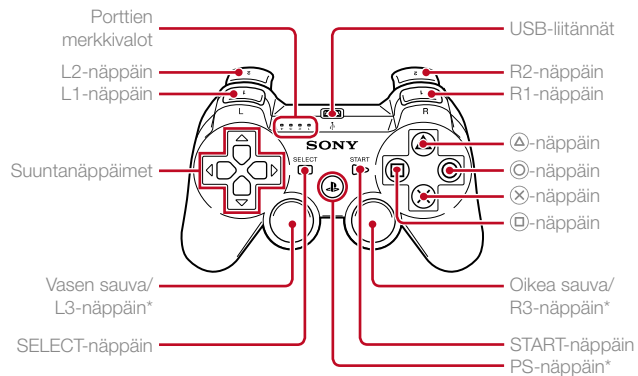
Järjestelmän voi asettaa vaaka- tai pystyasentoon. Jos haluat käyttää pystyasentoa, aseta järjestelmä oikealla olevan kuvan mukaisesti.

Huomautus

Älä sijoita järjestelmää paikkaan, jossa se altistuu suurelle määrälle pölyä tai tupakansavua. Järjestelmän sisäisiin osiin (kuten linssiin) kertyvä pöly ja tupakansavun jäänteet voivat voittaa järjestelmää.



Langaton SIXAXIS™-ohjain



* L3- ja R3-näppäimet toimivat, kun sauvoja painetaan.

Vihje

Lisätietoja langattomasta ohjaimesta on kohdassa Langattoman SIXAXIS™-ohjaimen käyttö (►► sivu 14).

PS3™-järjestelmän määrittäminen

Järjestelmän määrittäykseen liittyvät vaiheet

Vaihe 1: Kytke laite televisioon.
» sivu 6



Vaihe 2: Kytke digitaaliset audiolaitteet. » sivu 9



Vaihe 3: Kytke Ethernet-kaapeli.
» sivu 10



Vaihe 4: Kytke verkkojohto.
» sivu 11



Vaihe 5: Tee järjestelmäohjelmiston alkuasennus.
» sivu 11

Vaihe 1: Kytke laite televisioon

PS3™-järjestelmän videoulostulo

PS3™-järjestelmän kuvasignaalit voivat käyttää kahta näyttötarkkuutta: HD tai SD. Tarkista television ohjekirjasta, kumpaa näyttötilaa televisio tukee.

	HD (High Definition)			SD (Standard Definition)	
Näytön tila *1	1080p	1080i	720p	576p	576i *2
Näytön suhteet	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

*1 Tämä numero ilmoittaa juovien määrän. Huomaa, että "i" on lyhenne sanasta "interlace" (lomitettu) ja "p" sanasta "progressive" (progressiivinen). Progressiivisen asetuksen käyttö tuottaa laadukkaan videonäytön, joka ei välky juuri lainkaan.

*2 Järjestelmän videoulostuloasetus näkyy muodossa "Standard (PAL)".

Resoluutioiden ero näytöissä



HD-näyttö

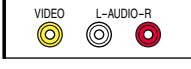
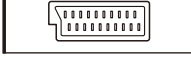


SD-näyttö

PS3™-järjestelmän määrittäminen

Videosignaalin kaapelityypit

Television resoluutio määräytyy sen mukaan, minkälaiset signaaliiliittimet televisiossa on ja mitä kaapelia käytetään. Valitse käytettävää televisiota vastaava kaapeli.

Kaapelityyppi	Television signaaliiliitin	Tuettu näyttötila*1
HDMI-kaapeli (lisävaruste)	HDMI IN -liitäntä 	1080p / 1080i / 720p / 576p
Komponentin AV-kaapeli (lisävaruste)	Component VIDEO IN -liitäntä 	1080p / 1080i / 720p / 576p / 576i*2
S VIDEO -kaapeli (lisävaruste)	S VIDEO IN -liitäntä 	576i*2
AV-kaapeli (toimitetaan mukana)	VIDEO IN -liitäntä (komposiitti) 	576i*2
AV-kaapeli (toimitetaan mukana) Euro-AV-kaapelin liitin (toimitetaan mukana)	Euro-AV-kaapelin liitin (SCART) 	576i*2

*1 Jotkin videomuodot eivät ehkä ole tuettuja sen mukaan, minkä tyyppinen televisio on käytössä ja mitä sisältöä toistetaan.

*2 Järjestelmän videosignaaliasetus näkyy muodossa "Standard (PAL)" (Normaali (PAL)).

Yhteysmenetelmät

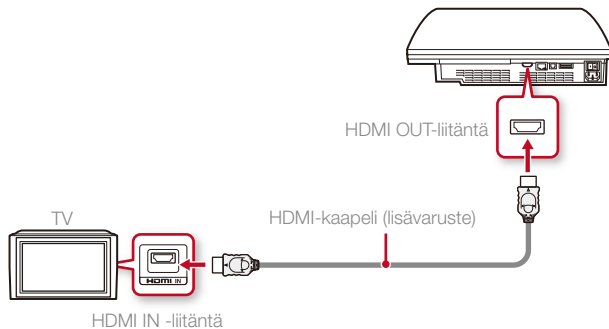
⚠ Varoituksia

- Älä kytke järjestelmän verkkojohtoa pistorasiaan, ennen kuin kaikki muut kytkennät on tehty.
- Pistorasian tulee olla lähellä laitteistoa ja helposti käsiteltävissä.

Kytkeminen televisioon HDMI-kaapelilla

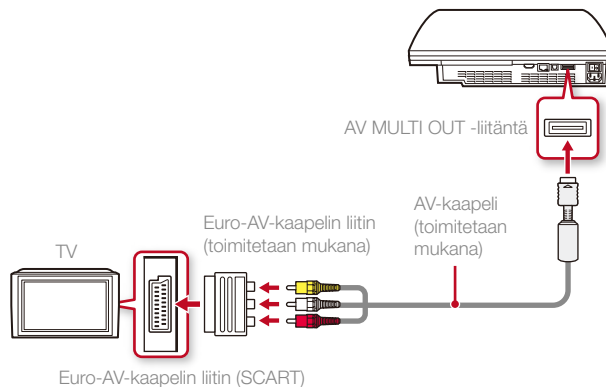
Kytke järjestelmä televisioon HDMI-kaapelilla (lisävaruste).

HDMI-kaapeli voi lähettää sekä kuvaa että ääniä, joten voit nauttia digitaalisesta videokuvasta ja äänistä niin, ettei kuvan laatu kärsi juuri lainkaan.



Kytkeminen muilla kaapelityypeillä

Kytke muut kuin HDMI-kaapelit järjestelmän AV MULTI OUT -liitäntään.



Esimerkki: Mukana toimitetun AV-kaapelin käyttö.

Vihje

Jos vaihdat järjestelmän kytkemiseen käytettyä kaapelia, kuva ei ehkä tule näkyviin. Jos näin käy, sammuta järjestelmä ja käynnistä se sitten uudelleen koskettamalla järjestelmän etuosan virtapainiketta, kunnes kuuluu hiljainen äänimerkki (noin 5 sekunnin kuluttua). Kuva tulee näkyviin järjestelmän oletustarkkuudella.

PS3™-järjestelmän määrittäminen

Vaihe 2: Kytke digitaaliset audiolaitteet

Kotikäyttöä varten voit kytkeä järjestelmään digitaalista äänisignaalia tukevia audiolaitteita, kuten viritinvahvistimen.

Vihje

Kun kytket järjestelmään digitaalisen äänentoistolaitteen, valitse  (Asetukset) ➔  (Sound Settings) (Ääniasetukset) ➔ "Audio Output Settings" (Äänisignaalin asetukset) ja säädä äänentoistolaitteen asetuksia tarpeen mukaan.

PS3™-järjestelmän audioulostulo

Tuetut kanavat saattavat vaihdella käytetyn ulostuloliitännän mukaan.

PS3™-järjestelmän ulostuloliitännät	Ulostuloon käytettävät kanavat		
	2 Ch.	5.1 Ch.	7.1 Ch.
AV MULTI OUT -liitäntä	○	–	–
DIGITAL OUT (OPTICAL) -liitäntä *1	○	○	–
HDMI OUT -liitäntä	○	○	○ *2*3

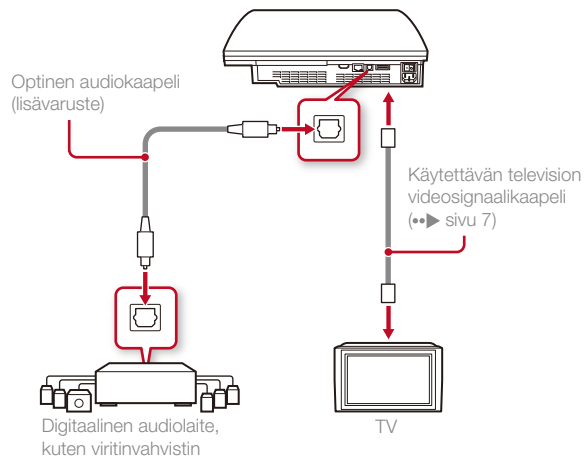
*1 Super Audio CD -levyjen ääntä ei voida toistaa digital out (optical) -liitännästä.

*2 Jos 7.1 Ch. -ääniä halutaan toistaa HDMI OUT -liitimestä, tarvitaan Linear PCM 7.1 Ch. -yhteensopiva laite.

*3 Järjestelmä ei tue DTS-HD 7.1 -äänijärjestelmää. DTS-HD 7.1 -äänet toistetaan 5.1-kanavaääninä (tai pienempikanavaisena).

Yhteyden muodostaminen optisella kaapelilla

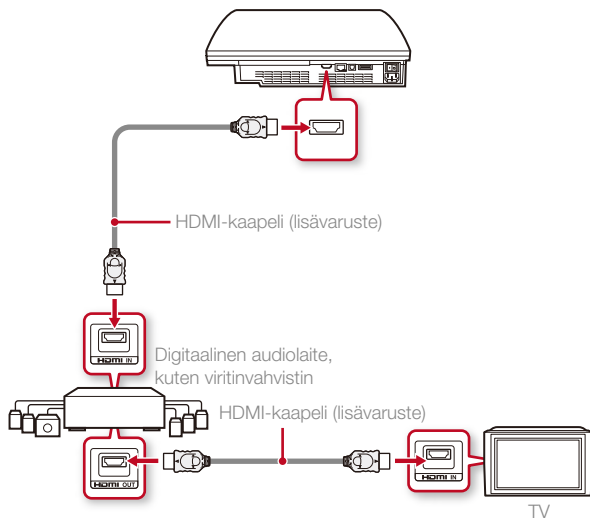
Äänentoisto toteutetaan optisen kaapelin kautta. Kuvantoisto toteutetaan videoulostulokaapelin kautta.



PS3™-järjestelmän määrittäminen

Yhteyden muodostaminen HDMI-kaapelilla

Sekä audio- että videoulostulo toteutetaan HDMI-kaapelilla. Televisiokuvan ulostuloon voi käyttää audiolaitetta.



Vihjeitä

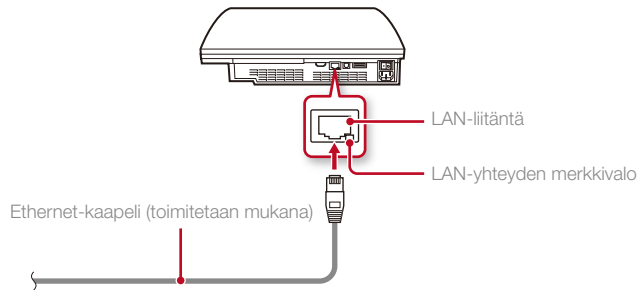
- Jos televisiossa ei ole HDMI-sisääntuloliitäntää, yhdistä televisio suoraan PS3™-järjestelmään käyttämällä televisiolle sopivaa videosignaali-kaapelia (•► sivu 7).
- Jos laite on kytketty PS3™-järjestelmään HDMI-kaapelilla, älä sammuta laitetta, kun PS3™-järjestelmään on kytketty virta (virtamerkkivalo palaa vihreänä). Tämä saattaisi vääristää ääniä tai aiheuttaa epänormaaleja ääniä.

Vaihe 3: Kytke Ethernet-kaapeli

Ethernet-kaapelin avulla järjestelmän voi yhdistää Internetiin. Lisätietoja verkkoasetuksista on kohdassa Verkoasetusten säätäminen (•► sivu 22).

Varoituksia

Järjestelmä tukee 10BASE-T-, 100BASE-TX- ja 1000BASE-T-verkkoja. Älä kytke laitetta tavalliseen puhelinlinjaan äläkä käytä johtoja tai kaapeleita, jotka eivät ole yhteensopivia järjestelmän kanssa, sillä tämä saattaa aiheuttaa kuumenemista, tulipalon tai toimintavirheitä.



Vihje

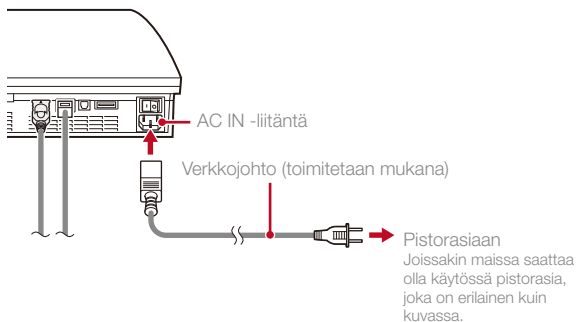
Voit muodostaa Internet-yhteyden ilman Ethernet-kaapelia. Lisätietoja on kohdassa Langattoman yhteyden käyttäminen (•► sivu 23).

Vaihe 4: Kytke verkkojohto

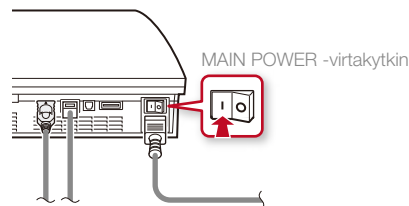
Kytke verkkojohto.

⚠ Varoituksia

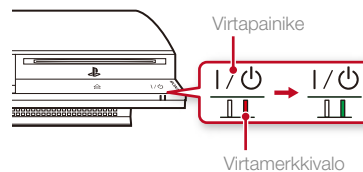
- Älä kytke järjestelmän verkkojohtoa pistorasiaan, ennen kuin kaikki muut kytkennät on tehty.
- Pistorasian tulee olla lähellä laitteistoa ja helposti käsiteltävissä.

**Vaihe 5: Tee järjestelmäohjelmiston alkuasennus**

Kun järjestelmä on käynnistetty, tee alkuasennus.

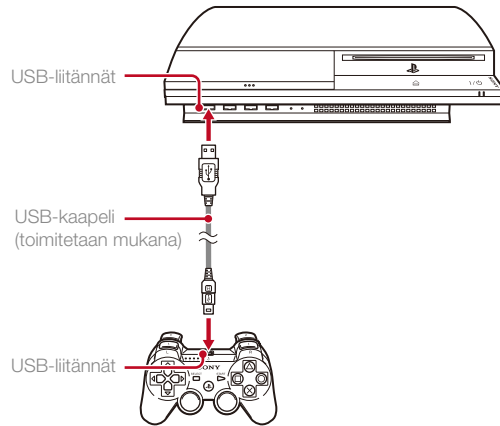
1 Kytke televisioon virta.**2 Kytke virta MAIN POWER -virtakytkimestä.**

Virtamerkkivalo alkaa palaa punaisena, eli järjestelmä on siirtynyt valmiustilaan.

3 Kosketa virtapainiketta.

Virtamerkkivalo muuttuu vihreäksi, ja kuva tulee näkyviin televisionäyttöön.

4 Yhdistä langaton ohjain järjestelmään USB-kaapelilla.



5 Paina ohjaimen PS-näppäintä.

Järjestelmä tunnistaa langattoman ohjaimen. Tämän jälkeen näyttöön tulee alkuasennuksen näyttö.

6 Tee alkuasennus.



Noudata näyttöön tulevia ohjeita ja määritä järjestelmän kielen, aikavyöhykkeen, päivämäärän ja kellonajan asetukset sekä käyttäjän nimi. Kun alkuasennus on valmis, television näyttöön tulee näkyviin kotivalikko (►► sivu 3).

Vihjeitä

- Tietoja tekstin syöttämisestä on kohdassa Näyttönäppäimistön käyttäminen (►► sivu 29).
- Alkuasennuksen aikana määritettyjä asetuksia voidaan vaihtaa kohteessa  (Settings) (Asetukset) tai  (Users) (Käyttäjät). Lisätietoja on online-käyttöoppaassa (►► sivu 27).

Kuvasignaaliasetusten säätäminen

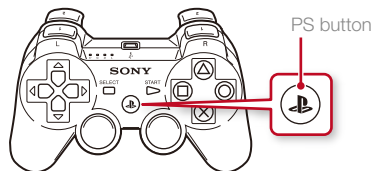
Käytetyn liitännän ja kaapelin mukaan kuvasignaaliasetuksia on ehkä säädettävä, jotta televisiossa voi näyttää kuvia HD-tarkkuudella (►► sivu 6).

Valitse  (Settings) (Asetukset) ►  @ (Display Settings) (Näyttöasetukset) ► "Video Output Settings" (Videosignaaliasetukset) ja säädä asetuksia noudattamalla näyttöön tulevia ohjeita.

PS3™-järjestelmän käynnistäminen ja sammuttaminen

Langattoman SIXAXIS™-ohjaimen käyttö

Paina PS-näppäintä.



Järjestelmän virran sammuttaminen

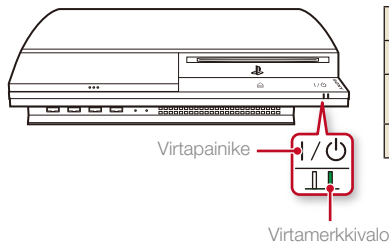
Pidä PS-näppäin painettuna vähintään kahden sekunnin ajan. Kun näytössä on sanoma "Turn off the system." (Sammuta järjestelmä), valitse sanoma ja paina ⓧ-näppäintä button.

Vihje

Ennen kuin langatonta ohjainta käytetään, se on rekisteröitävä järjestelmään (►► sivu 14).

Virtapainikkeen käyttäminen

1 Kosketa virtapainiketta.



Virtamerkkivalon tila

	Palaa vihreänä	Järjestelmään on kytketty virta
	Viikkuu vihreänä	Järjestelmän virta on sammumassa
	Palaa punaisena	Järjestelmän virta on sammutettu (valmiustilassa)
	Ei pala	Koko laitteen virta on sammutettu

Järjestelmän virran sammuttaminen

Kosketa virtapainiketta vähintään kahden sekunnin ajan.

Huomautus

Tarkista, että järjestelmä on valmiustilassa (virtamerkkivalo punainen), ennen kuin sammutat järjestelmän käyttämällä järjestelmän takaosassa olevaa MAIN POWER -kytkintä (virtakytkintä). Jos sammutat järjestelmän MAIN POWER -kytkimellä (virtakytkimellä), kun järjestelmä ei ole valmiustilassa, järjestelmään saattaa tulla toimintahäiriöitä tai järjestelmä voi vahingoittua.

2 Paina langattoman ohjaimen PS-näppäintä.

Ohjainnumero määrittetty.

Langattoman SIXAXIS™-ohjaimen käyttö

Käyttöä edeltävät toimet

Jotta langatonta ohjainta voisi käyttää, ohjain on ensin rekisteröitävä PS3™-järjestelmään ja ohjaimelle on määritettävä numero.

Vaihe 1: Rekisteröi ohjain järjestelmään.

- Ensimmäisellä käyttökerralla
- Toista PS3™-järjestelmää käytettäessä

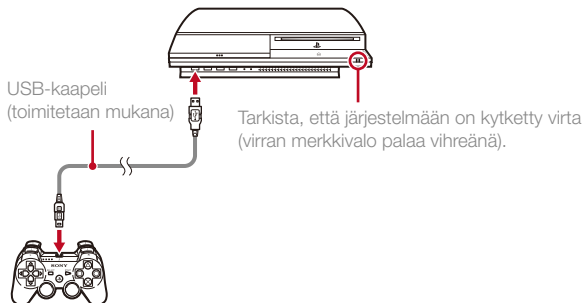


Vaihe 2: Määritä ohjaimen numero.

- Aina, kun järjestelmä käynnistetään

Vaihe 1: Rekisteröi ohjain järjestelmään

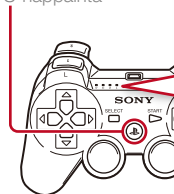
Kun käytät ohjainta ensimmäistä kertaa tai käytät sitä toisessa PS3™-järjestelmässä, ohjain on ensin rekisteröitävä järjestelmään. Jos käynnistät järjestelmän ja yhdistät ohjaimen USB-kaapelilla, rekisteröinti hoituu automaattisesti.



Vaihe 2: Määritä ohjaimen numero

Aina, kun käynnistät järjestelmän, ohjaimelle määritetään numero.

Paina PS-näppäintä



Kaikki porttien merkkivalot välähtävät.

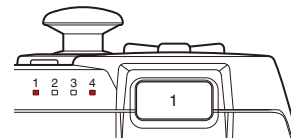


Kun ohjaimelle on määritetty numero, määritetyn numeron portin merkkivalo palaa punaisena.



Järjestelmään voi kytkeä kerralla enintään 7 ohjainta. Ohjaimen numero on portin merkkivalon yllä näkyvässä numerossa. Numeroita 5 - 7 varten palavien merkkivalojen numerot tulee laskea yhteen.

Esimerkki: Ohjainnumero
5 on määritetty



Vihjeitä

- Ohjainnumerot voidaan rekisteröidä ja määrittää vain, kun järjestelmään on kytketty virta (virtamerkkivalo palaa vihreänä).
- Kun rekisteröityä ohjainta käytetään toisessa PS3™-järjestelmässä, alkuperäisen järjestelmän rekisteröinti poistetaan. Rekisteröi ohjain järjestelmään uudelleen, jos ohjainta on käytetty toisessa järjestelmässä.
- Jos ohjaimen tai järjestelmän virta sammutetaan, ohjaimen portti merkkivalot sammuvat ja määritetty numero poistuu.

Langattoman SIXAXIS™-ohjaimen käyttö

Ohjaimen käyttäminen langattomasti

Jos irrotat USB-kaapelin, voit käyttää ohjainta langattomasti. Tällöin ohjaimen akussa on oltava virtaa.

Vihje

USB-kaapelin voi kytkeä tai irrottaa, kun ohjaimen ja järjestelmään on kytketty virta.

Ohjaimen lataaminen

Kun järjestelmään on kytketty virta (virtamerkkivalo palaa vihreänä), kytke ohjain järjestelmään USB-kaapelilla. Ohjaimen porttimerkkivalot vilkkuvat hitaasti ja lataus alkaa.

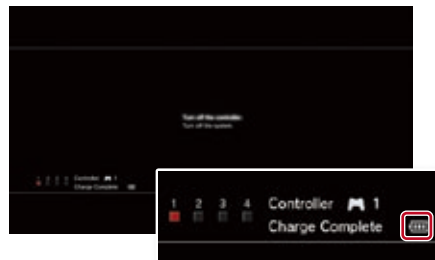
Kun lataus on valmis, porttimerkkivalot lopettavat vilkkumisen.

Vihjeitä

- Ohjainta voi käyttää latauksen aikana.
- Latausympäristön lämpötilan tulee olla 10°C - 30°C. Muussa tapauksessa lataus ei ehkä toimi yhtä tehokkaasti.

Akun lataustaso

Jos pidät PS-näppäimen painettuna yli kahden sekunnin ajan, voit tarkistaa näytöstä akun latauksen.



	Akussa on paljon virtaa.
	Akun virta alkaa loppua.
	Akussa ei ole juuri lainkaan virtaa. PS-näppäin vilkkuu punaisena. Lataa akku.
	Akussa ei ole virtaa.

Vihje

Joissakin käyttöympäristöissä ja käyttötilanteissa jäljellä oleva lataustaso ei välttämättä näy oikein, ja akun kesto saattaa vaihdella.

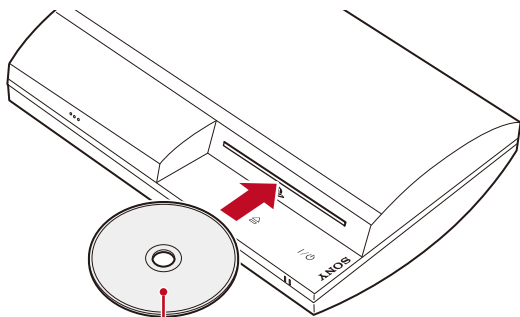
05 Perustoiminnot

Sisällöntontoisto

CD/DVD/Blu-ray-levy (BD)

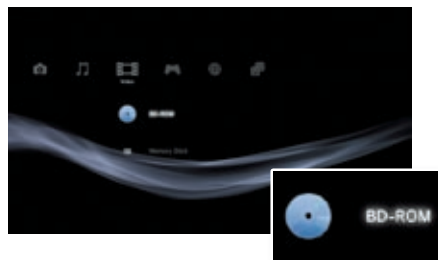
1 Aseta levy laitteeseen.

Kotivalikossa näkyy kuvake.



Aseta levy niin, että tekstipuoli on ylöspäin.

2 Valitse kuvake ja paina -näppäintä.



Toisto alkaa.

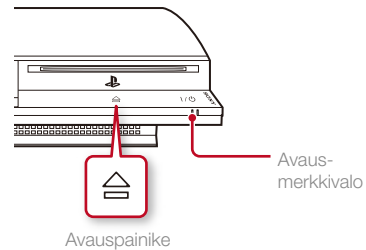
Levyn mukaan näyttöön saattaa tulla toistettavan sisällön luettelo.

Levyn poistaminen

Pysäytä toisto ja kosketa avauspainiketta.

Vihje

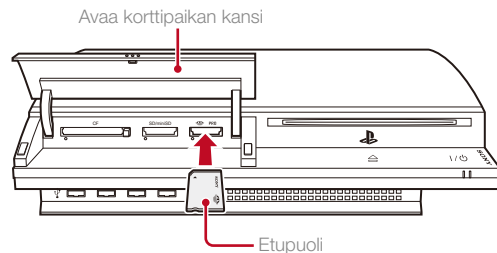
Lisätietoja pelien lopettamisesta on kohdassa
Pelin pelaaminen (►► sivu 19).



Memory Stick™-/SD Memory Card-/CompactFlash®-muistikortti (vain varustetut mallit)

1 Aseta tallennusväline järjestelmään.

Kotivalikossa näkyy kuvake.



Esimerkki: Asetetaan Memory Stick™ -muistikortti

2 Valitse kuvake ja paina $\times$ -näppäintä.



Näyttöön tulee toistettavan sisällön luettelo.

Vihje

Kun käytät PS3™-järjestelmässä Memory Stick Duo™- tai miniSD-muistikorttia, voit asettaa tallennusvälineen järjestelmään käyttämättä sovitinta.

Tallennusvälineen poistaminen

Tarkista, ettei käytön merkkivalo vilku, ja poista sitten tallennusväline.



Paina CF-avauspainiketta.

Huomautus

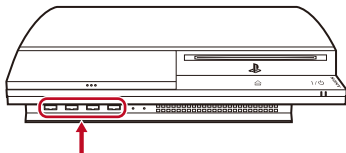
Kun yhteyden merkkivalo vilkkuu, järjestelmä tallentaa tai lataa tietoja. Älä poista tallennusvälinettä tai sammuta järjestelmää yhteyden merkkivalon vilkkuessa.

USB-laitteet

Voit yhdistää järjestelmään ulkoisia laitteita, kuten USB-massamuistin kanssa yhteensopivia laitteita. Laitteita voi yhdistää, kun järjestelmään on kytketty virta. Tutustu myös yhdistettävän ulkoisen laitteen mukana toimitettuihin ohjeisiin.

1 Kytke USB-laite järjestelmään.

Kotivalikossa näkyy kuvake.



Ulkoinen laite, kuten digitaalikamera

2 Valitse kuvake ja paina -näppäintä.

Näyttöön tulee toistettavan sisällön luettelo.



Huomautuksia

- Älä poista USB-laitteita tai sammuta järjestelmän virtaa, kun tietoja tallennetaan tai luetaan. Tämä saattaa hävittää tai vahingoittaa tietoja.
- Jos käytössä on USB-flash-asema, jossa on kirjoituksenestokytkin, älä käytä kytkintä laitteen ollessa yhteydessä PS3™-järjestelmään. Tämä saattaa hävittää tai vahingoittaa tietoja.

Toistettavat tiedostomuodot

Järjestelmä voi toistaa seuraavia tiedostomuotoja: ATRAC, MP3, AAC, JPEG ja MPEG-4. Lisätietoja on online-käyttöoppaassa (•► sivu 27).

Vihjeitä

- Vain sellaiset tiedostot, jotka voi toistaa PS3™-järjestelmässä, näkyvät vastaavassa sarakkeessa (esimerkki: kuvatiedot näkyvät Photo (Valokuva) -luokassa).
- Käytetyn tallennusvälineen mukaan vain osa tallennusvälineen kansioista saattaa näkyä. Jos valitset asetusvalikosta "Display All" (Näytä kaikki) (•► sivu 3), kaikki tallennusvälineeseen tallennetut kansiot tulevat näkyviin.

Huomautus

Varmuuskopioi kiintolevylle tallennetut tiedot aina kun mahdollista, jotta tiedot eivät häviä tai vahingoitu. Jos tietoja jostakin syystä häviää tai vahingoittuu, ohjelmiston tai tietojen palauttaminen tai korjaaminen ei ole mahdollista. Huomaa, että SCE ei ole vastuussa mistään tietojen, tiedostojen tai ohjelmistojen häviämisestä tai vahingoittumisesta.

Pelien pelaaminen

Pelien aloittaminen ja lopettaminen

Pelin aloittaminen

Aseta peli laitteeseen, valitse kuvake ja paina ⊗-näppäintä.

Pelin lopettaminen

Paina pelin aikana langattoman ohjaimen PS-näppäintä ja pidä se painettuna ainakin 2 sekunnin ajan. Valitse sitten näyttöön tulevasta ruudusta "Quit Game" (Lopeta peli).

Kun aloitat tai lopetat PlayStation®2-pelin pelaamisen, määritetty ohjainnumero poistuu. Määritä ohjainnumero noudattamalla alla olevia ohjeita.

- Pelin aloittamisen jälkeen: Paina PS-näppäintä, kun peliohjelmiston sisältöä näkyy näytössä.
- Pelin lopettamisen jälkeen: Paina PS-näppäintä, kun kotivalikko on näytössä.

Jotkin PlayStation®2-ohjelmistot eivät ehkä toimi oikein tässä järjestelmässä. Uusimmat tiedot yhteensopivista ohjelmistoista ovat sivulla faq.eu.playstation.com/bc.

Vihje

Jos haluat tallentaa PlayStation®2- tai PlayStation®-ohjelmien tietoja, on ensin luotava sisäisiä muistikortteja (▶▶ sivu 20).

Ohjainasetukset

Voit säätää ohjainasetuksia pelaamisen aikana. Paina PS-näppäintä vähintään 2 sekunnin ajan ja valitse sitten näyttöön tulevasta ruudusta haluamasi asetus.

Analogisen tilan käyttäminen

PlayStation®2- tai PlayStation®-ohjelmia pelatessasi voit vaihtaa ohjaimen tilaa. Vaihda tilaan, jota ohjelmisto tukee. Joidenkin ohjelmien yhteydessä tila vaihtuu automaattisesti.

Ohjainnumeroiden vaihtaminen

Voit vaihtaa ohjaimelle määritettyä numeroa. Jos ohjelmisto määrittää käytettävän ohjainportin, vaihda tuettuun ohjainnumeroon.*

* PS3™-järjestelmää käytettäessä käyttöön ei voi ottaa ohjainporttia 2-D.

Vihje

Voit tarkistaa nykyiset määritetyt ohjainnumerot pitämällä PS-näppäimen painettuna vähintään 2 sekunnin ajan.

PS3™-ohjelmistojen tallennetut tiedot

PS3™-ohjelmistojen tallennetut tiedot tallentuvat järjestelmän kiintolevylle. Tiedot näkyvät kohdassa  (Game) (Peli) ▶  (Saved Data Utility) (Tallennustietojen apuohjelma).

PlayStation®2- ja PlayStation®-ohjelmistojen tallennetut tiedot

Jos haluat tallentaa PlayStation®2- tai PlayStation®-ohjelmiston tietoja, kiintolevylle on luotava sisäisiä muistikortteja ja määritettävä kortteihin tallennuspaikat.

Vaihe 1: Luo sisäinen muistikortti.

Luo kiintolevylle sisäinen muistikortti, joka toimii memory card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortin tai memory card -muistikortin korvikkeena.



- Memory Card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortti
- Memory Card -muistikortti



Sisäinen muistikortti (PS2)

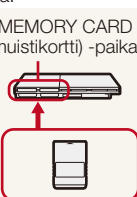


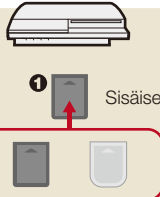
Sisäinen muistikortti (PS)

Vaihe 2: Määritä paikka

Aseta sisäinen muistikortti kiintolevyn sisäiseen paikkaan sen sijaan, että käyttäisit PlayStation®2- tai PlayStation®-konsolin memory card (muistikortti) -paikkaa.

MEMORY CARD (muistikortti) -paikat





Sisäiset paikat

Vaihe 1: Luo sisäinen muistikortti

1 Valitse kotivalikossa  (Game) (Peli) -kohdasta 

2 Valitse  (New Internal Memory Card) (Uusi sisäinen muistikortti) ja paina (X)-näppäintä.

Luo sisäinen muistikortti noudattamalla näyttöön tulevia ohjeita.

Sisäisten muistikorttien lajit

Laji	Tallennettavat tietotyypit
 Sisäinen muistikortti (PS2)	PlayStation®2-ohjelmistojen tallennetut tiedot (PlayStation®-ohjelmistojen tallennettuja tietoja ei voi tallentaa)
 Sisäinen muistikortti (PS)	PlayStation®-ohjelmistojen tallennetut tiedot

Vaihe 2: Määritä paikka

1 Valitse kotivalikossa  (Game) (Peli) -kohdasta  (Memory Card Utility (PS/PS2)) (Muistikortti-apuohjelma (PS/PS2)) ja paina sitten -näppäintä.

2 Valitse käytettävä sisäinen muistikortti ja paina -näppäintä.
Määritä paikka.

Vihjeitä

- Käytettävän ohjelmiston mukaan paikat saattavat määräytyä valmiiksi. Lisätietoja on ohjelmiston ohjekirjassa.
- Voit määrittää paikkoja pelaamisen aikana. Paina langattoman ohjaimen PS-näppäintä vähintään 2 sekunnin ajan ja valitse esiin tulevasta näytöstä "Assign Slots" (Määritä paikat).

Memory Card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortin tai Memory Card -muistikortin tallennettujen tietojen käyttäminen

Jos haluat käyttää memory card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortissa tai memory card -muistikortissa olevia tallennettuja tietoja, tiedot on kopioitava kiintolevyn sisäiselle muistikortille. Tietojen kopiointiin on käytettävä muistikorttisovitinta (lisävaruste).

1 Valitse kotivalikon  (Game) (Peli) -kohdasta  (Memory Card Utility (PS/PS2)) (Muistikortti-apuohjelma (PS/PS2)) ja paina sitten -näppäintä.

2 Yhdistä muistikorttisovitin järjestelmään.

3 Aseta kopioitava muistikortti sovittimeen.

Näyttöön tulee (Memory Card (PS))  muistikortin tai (Memory Card (PS2))  muistikortin kuvake.

4 Valitse haluamasi kuvake ja paina -näppäintä.

Kopioi tiedot noudattamalla näyttöön tulevia ohjeita.

Vihje

- Memory card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortin tai memory card -muistikortin tiedot kopioituvat lajin mukaan sisäiselle muistikortille seuraavasti.



* Jos kopioitavia tallennettuja tietoja on paljon, järjestelmä luo automaattisesti useita sisäisiä muistikortteja (PS).

- Kiintolevylle tallennettuja tietoja ei voi kopioida Memory Card (8MB) (PlayStation®2) -muistikortille tai Memory Card -muistikortille.

07 Network (Verkko)

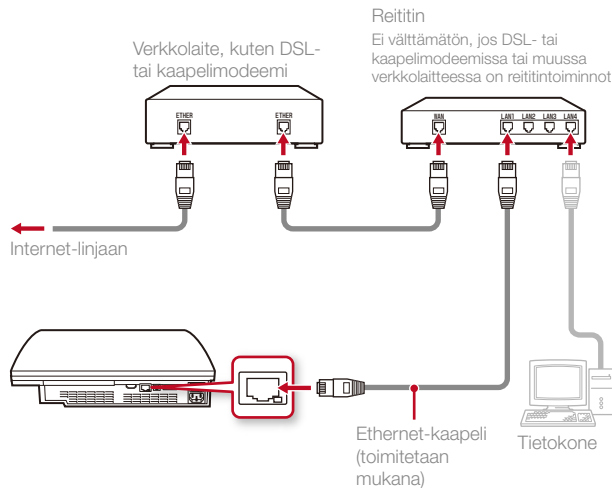
Verkkoasetusten säätäminen

Kiinteän yhteyden käyttäminen

Seuraavissa ohjeissa kuvataan, kuinka Internet-yhteyden voi muodostaa Ethernet-kaapelilla.

Kiinteän verkon määrittämissimerkki

Verkkomääritykset ja yhteysmenetelmä saattavat vaihdella käytössä olevien laitteiden ja verkkoympäristön mukaan.



Vihje

Reititin on laite, jonka avulla useita laitteita voi yhdistää yhteen Internet-linjaan. Reititin on välttämätön, jos tietokoneeseen ja PS3™-järjestelmään halutaan samanaikainen Internet-yhteys.

Tarvittavien kohteiden valmistelu

Kiinteää Internet-yhteyttä varten tarvitaan seuraavat kohteet.

- sopimus Internet-palveluntarjoajan (ISP) kanssa
- verkkolaite, kuten DSL-modeemi tai reititin
- Ethernet-kaapeli (toimitetaan mukana)

Internet-yhteyden määrittäminen

Kun muodostat Internetiin kiinteän yhteyden, oletusasetuksia ei yleensä tarvitse muuttaa. Jos et voi käyttää yhteyden muodostamisessa oletusasetuksia, säädä asetuksia seuraavien ohjeiden mukaan.

- 1 Valitse kotivalikossa  (Settings) (Asetukset) -kohdasta  (Network Settings) (Verkkoasetukset) ja paina sitten -näppäintä.**
- 2 Valitse "Internet Connection Settings" (Internet-yhteyksasetukset) ja paina -näppäintä .**

Kun näyttöön tulee ilmoitus siitä, että Internet-yhteys katkaistaan, valitse "Yes" (Kyllä) ja paina -näppäintä.
- 3 Valitse "Wired Connection" (Kiinteä yhteys) ja paina oikeaa suuntanäppäintä.**

4 Valitse “Easy” (Helppo) tai “Custom” (Mukautettu) ja säädä asetuksia tarvittaessa.



Säädä tarvittavia asetuksia noudattamalla näyttöön tulevia ohjeita.

Easy (Helppo)	Perusasetukset määrittävät automaattisesti.
Custom (Mukautettu)	Voit antaa tarkat asetustiedot manuaalisesti. Lisätietoja asetuksista on Internet-palveluntarjoajan toimittamissa ohjeissa tai verkkolaitteen ohjeissa.

Lisätietoja verkkoasetuksista on online-käyttöoppaassa (••► sivu 27).

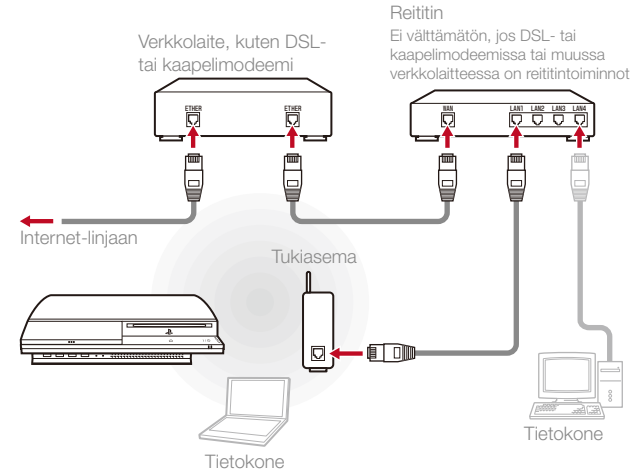
Langattoman yhteyden käyttäminen

(vain langattomalla lähiverkkotoiminnolla varustetut mallit)

Seuraavissa ohjeissa kuvataan, kuinka Internet-yhteyden voi muodostaa langatonta yhteyttä käyttämällä.

Langattoman verkon määrittämisimerkki

Verkkomäärittäykset ja yhteysmenetelmä saattavat vaihdella käytössä olevien laitteiden ja verkkoympäristön mukaan.



Vihje

Tukiasema on laite, joka mahdollistaa verkkoyhteyden ilman fyysisistä kaapelia.

Verkkoasetusten säätäminen

Tarvittavien kohteiden valmistelu

Seuraavat asiat tarvitaan, jotta järjestelmä voi muodostaa langattoman yhteyden Internetiin.

- Sopimus Internet-palveluntarjoajan (ISP) kanssa
- Verkkolaite, kuten DSL-modeemi tai reititin
- Tukiasema*
- Tukiaseman asetustiedot (SSID, WEP-avain, WPA-avain)

*Ei välttämätön, ellei käytössä ole langaton reititin, jossa on sisäänrakennettu langaton toiminnallisuus

Vihjeitä

- Jos käytössä on langaton Internet-yhteys, langattomien verkkolaitteiden kunnan perusteella saattaa ilmetä signaalihäiriöitä. Jos Internet-tiedonsiirtonopeus hidastuu tai langaton ohjain ei toimi kunnolla, muodosta yhteys käyttämällä Ethernet-kaapelia.
- Käytössä olevan tukiaseman perusteella tarvitet ehkä järjestelmän MAC-osoitteen Internet-yhteyden luontia varten. Voit hakea järjestelmän MAC-osoitteen valitsemalla  (Settings) (Asetukset) ➔  (System Settings) (Järjestelmäasetukset) ➔ "System Information" (Järjestelmätiedot).

Internet-yhteyden määrittäminen

Kun muodostat langattoman Internet-yhteyden, tulee ensin määrittää verkkoasetukset.

Verkkoasetukset määräytyvät tukiaseman tyypin ja verkkoympäristön mukaan. Seuraavissa ohjeissa kuvataan toiminta yleisimmässä verkkoympäristössä.

1 Valitse kotivalikossa  (Settings) (Asetukset) -kohdasta  (Network Settings) (Verkkoasetukset) ja paina sitten -näppäintä.

2 Valitse "Internet Connection Settings" (Internet-yhteyasetukset) ja paina -näppäintä .

Kun näyttöön tulee ilmoitus siitä, että Internet-yhteys katkaistaan, valitse "Yes" (Kyllä) ja paina -näppäintä.

3 Valitse "Wireless" (Langaton) ja paina oikeaa suuntanäppäintä.

4 Valitse "Scan" (Etsi) ja paina oikeaa suuntanäppäintä.

Järjestelmä hakee käyttöalueella olevia tukiasemia ja näyttää ne luettelossa.

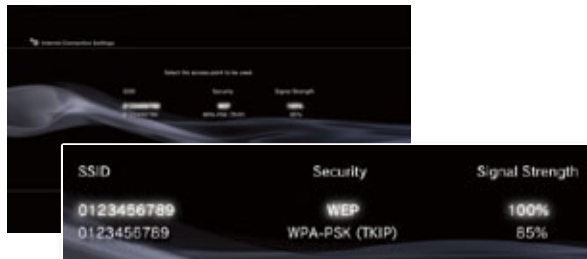


Vihje

Jos käytät automaattista määrittystä käyttävää tukiasemaa, valitse "Automatic" (Automaattinen) ja noudata näyttöön tulevia ohjeita. Järjestelmä täyttää pakolliset asetukset automaattisesti. Jos haluat lisätietoja automaattista määrittystä tukevista tukiasemista, ota yhteyttä tukiasemien valmistajiin.

5 Valitse käytettävä tukiasema ja paina ⊗-näppäintä.

Tukiasemalle on määritetty SSID-koodi. Jos et tiedä, mitä SSID-koodia tulee käyttää, tai jos SSID-koodi ei ole näytössä, ota yhteyttä tukipisteeseen asentaneeseen tai tukipistettä ylläpitävään henkilöön.



6 Vahvista tukiaseman SSID-koodi ja paina oikeaa suuntanäppäintä.

7 Valitse tarvittavat suojausasetukset ja paina oikeaa suuntanäppäintä.

Suojausasetukset määräytyvät käytössä olevan tukiaseman mukaan. Jos haluat määrittää, mitä asetuksia tulee käyttää, ota yhteyttä tukipisteeseen asentaneeseen tai tukipistettä ylläpitävään henkilöön.



8 Kirjoita suojausavain ja paina oikeaa suuntanäppäintä.

Suojausavain näyttää kunkin kirjoitetun merkin tähtenä (*). Jos et tiedä avainta, ota yhteyttä tukipisteeseen asentaneeseen tai tukipistettä ylläpitävään henkilöön.

9 Valitse “Easy” (Helppo) tai “Custom” (Mukautettu) ja säädä asetuksia tarvittaessa.



Follow the on-screen instructions to adjust the required settings.

Easy (Helppo)	Perusasetukset määrittyvät automaattisesti.
Custom (Mukautettu)	Voit antaa tarkat asetustiedot manuaalisesti. Lisätietoja asetuksista on Internet-palveluntarjoajan toimittamissa ohjeissa tai verkkolaitteen ohjeissa.

Lisätietoja verkkoasetuksista on online-käyttöoppaassa (•► sivu 27).

Internet-yhteyden muodostaminen

Jos verkkoasetukset on jo määritetty, PS3™-järjestelmä muodostaa automaattisesti Internet-yhteyden, kun järjestelmään kytketään virta. Yhteys pysyy käytössä niin kauan kuin järjestelmässä on virta.

Internet-selaimen käyttäminen

- Valitse kotivalikossa**  (Network) (Verkko) -kohdasta **Internet Browser** (Internet-selain) ja paina sitten **X-näppäintä**.

Internet-selain avautuu. Näytössä on varauskuvake, kun sivu latautuu.



Varauskuvake

Internet-selaimen perustoiminnot

Suuntanäppäimet	Siirrä kohdistin linkin kohdalle
Oikea sauva	Vieritä haluttuun suuntaan
L1-näppäin	Palaa edelliselle sivulle
START-näppäin	Kirjoita osoite
△-näppäin	Tuo valikko näyttöön tai poista se näytöstä

Käyttöoppaan tarkastelu

Internet-selaimen avulla voit tarkastella PS3™-järjestelmän online-käyttöopasta. Valitse kotivalikon  (Network) (Verkko) -kohdasta vaihtoehto **?** (Online Instruction Manuals) (Online-ohjekirjat) ja paina sitten **X-näppäintä**.

PLAYSTATION®3-järjestelmän käyttöopas

haettavissa osoitteesta: <http://manual.playstation.net>

Oppaan voi avata myös tietokoneen Web-selaimessa.

PLAYSTATION®Network-tilin luominen

Jos luot PLAYSTATION®Network-tilin, voit jutella kavereiden kanssa  (Friends) (Friends)-kohdassa tai käyttää PS3™-järjestelmän online-verkkopalvelua ja muita toimintoja. Siirry kohtaan  (Friends) (Kaverit), valitse  (Sign Up for PLAYSTATION®Network) (Kirjaudu PLAYSTATION®Network-palveluun) ja paina sitten **X-näppäintä**. Tilin luomisnäyttö tulee näkyviin.



Vihje

- Tilin luontiin tarvitaan Internet-yhteys.
- PLAYSTATION®Network-palvelun sisältö voi vaihdella eri maissa ja eri alueilla.

PS3™-järjestelmäpäivitykset

Päivittämällä PS3™-järjestelmäohjelmiston voit lisätä ominaisuuksia ja/tai tietoturvapäivityksiä. Päivitä järjestelmä usein, jotta käytössä on varmasti järjestelmäohjelmiston uusin versio.

Uusimmat päivitystiedot ovat osoitteessa
<http://eu.playstation.com/ps3>



Korvaa aiempi järjestelmäohjelmisto
 päivitystiedoilla

Järjestelmäohjelmisto päivittyy

Huomautuksia

- Älä sammuta järjestelmän virtaa tai poista muistikortteja päivityksen aikana. Jos päivitys peruutetaan ennen sen valmistumista, järjestelmäohjelmisto saattaa vaurioitua ja järjestelmä on ehkä korjattava tai vaihdettava.
- Päivityksen aikana järjestelmän etuosassa oleva virtapainike ei toimi.
- Kaikkea sisältöä ei ehkä voi toistaa, ellei järjestelmäohjelmistoa ensin päivitetä.
- Kun järjestelmäohjelmisto on päivitetty, aiempaan versioon ei voi enää palata.

Päivitysmenetelmät

Voit suorittaa päivityksen alla kuvatuilla tavoilla.

Verkkopäivitys

Voit päivittää järjestelmän lataamalla päivitystiedot Internetistä. Uusin päivitys latautuu automaattisesti.

Valitse (Settings) (Asetukset) ➔ (System Update) (Järjestelmäpäivitys) ➔ "Update via Internet" (Päivitä Internetin kautta).

Päivitys tallennusvälineen avulla

Voit tehdä päivityksen käyttämällä Memory Stick™ -muistikorttiin tai muuhun tallennusvälineeseen tallennettuja päivitystietoja.

Valitse (Settings) (Asetukset) ➔ (System Update) (Järjestelmäpäivitys) ➔ "Update via Storage Media" (Päivitä tallennusvälineen avulla).

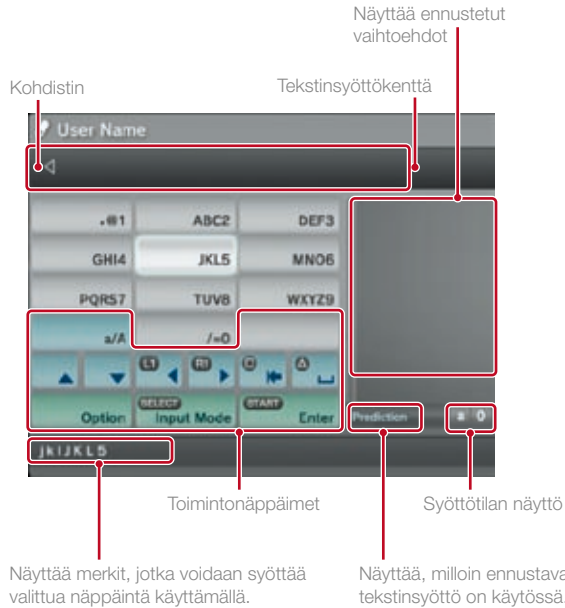
Vihje

Myös jotkin pelilevyt voivat sisältää päivitystietoja.

Järjestelmäohjelmiston version tarkistaminen

Voit tarkistaa järjestelmäohjelmiston versiotiedot valitsemalla (Settings) (Asetukset) ➔ (System Settings) (Järjestelmäasetukset) ➔ "System Information" (Järjestelmätiedot). Nykyinen versio näkyy System Software (Järjestelmäohjelmisto) -kentässä.

Näyttönäppäimistön käyttäminen



Näppäinluettelo

Näytössä olevat näppäimet määräytyvät syöttötilan ja muiden asetusten mukaan.

Näppäimet	Selitys
	Lisää rivinvaihdon
	Siirtää kohdistinta
	Poistaa kohdistimen vasemmalla puolella olevan merkin
	Lisää välilyönnin
	Tuo näyttöön asetusvalikon
	Vaihtaa syöttötilaa
	Vahvistaa merkit, jotka on kirjoitettu mutta joita ei ole vielä syötetty, ja poistuu näppäimistöstä

Merkkien syöttö

Ennustavassa tekstinsyöttötilassa voit antaa sanan ensimmäiset kirjaimet, jolloin näyttöön tulee luettelo usein käytetyistä sanoista, jotka alkavat annetuilla kirjaimilla. Voit sitten valita haluamasi sanan suuntanäppäimillä. Kun olet lopettanut tekstin syöttämisen, voit poistua näppäimistöstä valitsemalla Enter-näppäimen.

Vihje

Voit käyttää tekstinsyöttöön myös yhden napsautuksen menetelmää. Vaihda tekstinsyöttömenetelmää "Options" (Asetukset) -näppäimellä. Kun yhden napsautuksen menetelmä on käytössä, ehdotuksina tulevat näkyviin sanat, joita voi luoda käyttämällä kunkin valitun näppäimen kirjaimista (tai numeroista) muodostuvia yhdistelmiä. Jos esimerkiksi valitset "DEF3"-näppäimen, näyttönäppäimistön oikealla puolella olevassa ehdotusikkunassa näkyvät sanat, jotka alkavat merkillä d, e, f tai 3. Jos ehdotuksia ei ole, näytössä on >-merkki.

Syöttötilat

Käytettävissä olevat syöttötilat määräytyvät valitun järjestelmäkielen mukaan.

Syöttötilan näyttö	Syöttötila	Esimerkkejä mahdollisista merkeistä
	Kirjaimet ja numerot	a b c d e 1 2 3 4 5
	Kirjaimet ja numerot (aksenttimerkit)	é í ó ç ñ 1 2 3 4 5
	Vain numerot	1 2 3 4 5
	Web-osoitteiden pikavalinnat	.com/ .net/ html gif

Vihje

Tekstinsyötössä voi käyttää järjestelmän tukemia kieliä. Voit määrittää järjestelmän kielen valitsemalla (Settings) (Asetukset) ➡ (System Settings) (Järjestelmäasetukset) ➡ "System Language" (Järjestelmän kieli).
Esimerkki: Jos "System Language" (Järjestelmäkieli) -asetukseksi on määritetty "Français", voit kirjoittaa tekstiä ranskaksi.

USB-näppäimistön käyttö

Voit kirjoittaa merkkejä USB-näppäimistöllä (lisävaruste). Kun tekstinsyöttönäyttö on avoinna ja jokin kytketyn USB-näppäimistön näppäin näkyy, voit käyttää USB-näppäimistöä tekstinsyöttönäytössä.

Vihje

Ennustavaa tekstinsyöttöä ei voi käyttää USB-näppäimistöä käytettäessä.





eu.playstation.com/ps3

"PS", "PlayStation", "PLAYSTATION", "PSP" ja "△ ○ × □" ovat Sony Computer Entertainment Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Myös "PS3" on Sony Computer Entertainment Inc:n rekisteröity tavaramerkki. "XMB" ja "xross media bar" ovat Sony Corporationin ja Sony Computer Entertainment Inc:n tavaramerkkejä. "SONY" ja "PS" ovat Sony Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä. Myös "Memory Stick", "Memory Stick Duo", "Memory Stick Pro" ja "ATRAC" ovat saman yrityksen rekisteröityjä tavaramerkkejä tai tavaramerkkejä. "Blu-ray Disc" ja ovat tavaramerkkejä. DVD-logo on tavaramerkki. HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface -järjestelmä ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. Sony Computer Entertainment Inc. käyttää rekisteröityä CompactFlash-tavaramerkkiä sille myönnettyä lisenssiä. Kaikki muut tavamerkit ovat omistajensa omaisuutta. Asiakirjassa esitetyt kuvat saattavat poiketa PS3™-järjestelmän kuvista sen mukaan, mikä järjestelmäohjelmiston versio on käytössä.